AI i byggeri og anlæg – praktisk anvendelse og implementering i projekter

Fra Onsdag d. 2. december 2026 til Torsdag d. 3. december 2026
Middelfart - HUSET Middelfart

Dag 1: Onsdag d. 2. december 2026

08:30 - 09:00 **Ankomst og registrering**

09:00 - 09:30 **Introduktion**
v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk

- Gennemgang af kursusmål og -program
- Intro kursusdeltagere og undervisere
- AI-literacy
- Tjek om PCer er klar

09:30 - 10:45 **Hvad er AI og hvordan virker det?**
v/ Ole Berard og Niels W. Falk

- Hvad er AI?
- Forskellige typer af AI-teknologi
- Hvordan bygger man en AI?
- Hvad er en harness? Modellen genererer, harnessen bestemmer, hvad modellen ser, må og kan
- Guardrails og human agency (20/60/20-reglen)
- Cases på AI'er fra andre brancher

10:45 - 11:00 **Kaffe**

11:00 - 12:30 **Hands-on, trin 1: Prompt – sprogmodel i chatformat og Work**
v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk

- Introduktion til sprogmodellen i chatformat
- Øvelse – Chat: skriv og forbedr en prompt til en opgave fra dit eget projekt
- Øvelse – Work: lad AI løse en arbejdsopgave på dine egne filer og dokumenter
- Guardrails: informationssikkerhed – hvad må du give AI?

12:30 - 13:30 **Frokost**

13:30 - 15:00 **Hands-on, trin 2: Skill – skills, folders og projects**
v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk

- Introduktion til skills, folders og projects
- Øvelse – Skill: byg en genanvendelig skill til en faglig arbejdsproces
- Øvelse – Folders og projects: saml materiale og kontekst, og lad AI arbejde ud fra det
- Guardrails: fagligt ansvar og kvalitetssikring

15:00 - 15:20 **Kaffe**

15:20 - 17:00 **Hands-on, trin 3 og 4: MCP og API – artefakter**
v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk

- Introduktion til integrationer, MCP, automatiseringer, schedule og artefakter
- Øvelse – Integrationer og MCP: forbind AI til et eksternt værktøj eller en datakilde
- Øvelse – Automatisering og schedule: lad en opgave køre af sig selv på et fast tidspunkt
- Øvelse – Artefakter: lav et ark, et dokument eller en side med AI, og del det med dit team
- Guardrails og human agency: adgang og rettigheder, ejerskab og vedligeholdelse, 20/60/20-reglen

17:00 - 18:00 **Pitch Session – demo af det, I har bygget**

- Teamene pitcher det, de har bygget indtil nu
- Evaluering af værdi og potentiale

18:00 **Middag**

Dag 2: Torsdag d. 3. december 2026

07:30 - 09:00 **Morgenmad**

09:00 - 09:30 **Genstart**
v/ Ole Berard

- Opsamling på dag 1
- Quiz
- Dagens program

09:30 - 10:45 **AI'er i byggebranchen**
v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk

- Modenhedsmåling
- Eksempler på AI udviklet til byggebranchen
- Hvordan bruger vi selv AI?
- Forretningsmodeller og risici
- Hvordan skaber vi værdi med AI? Arbejdet rykker mod venstre: indsatsen flytter fra byggefasen mod krav og design

10:45 - 11:00 **Kaffe**

11:00 - 12:00 **Introduktion til visuelle AI'er**
v/ Mikkel Printz

- Modeller og værktøjer
- Anvendelser og muligheder

12:00 - 13:00 **Frokost**

13:00 - 14:30 **Hands-on: byg videre eller lav noget visuelt**
v/ Mikkel Printz

- Teamene vælger selv: byg videre på jeres AI fra dag 1, eller lav noget visuelt
- Øvelse – Byg videre: færdiggør skill, integration og artefakt på jeres eget problem
- Øvelse – Visuelt: generer billeder og visualiseringer med AI (ChatGPT), fx til jeres løsning

14:30 - 14:45 **Kaffe**

14:45 - 16:00 **Policy, implementering og skalering**
v/ Ole Berard

- Policy: hvorfor skal vi have styr på vores data og integrationer?
- Data: hvorfor er det vigtigt, og hvor kommer god data fra?
- Federated governance: gode principper, enkelt
- Harness, guardrails og human agency (20/60/20) i organisationen
- Hvilke risici og barrierer er der ved anvendelsen af AI?
- Hvad er etisk AI?
- EU AI Act: hvilke rammer er der fra lovgivningen?
- Dialog med deltagerne på hver slide

16:00 - 16:30 **Opsamling, udbytte og sidste spørgsmål**
v/ Ole Berard

- Hvordan ser næste bølge af AI ud?
- 4 scenarier for, hvordan byggebranchen arbejder med AI fremover

16:30 **Tak for i dag**
v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk