

Kunstig Intelligens (AI) i byggeri og anlæg - Effektiv praksis og implementering

Fra Mandag d. 16. marts 2026 til Tirsdag d. 17. marts 2026

KolleKolle (Værløse) - Kollekolle

Dag 1: Mandag d. 16. marts 2026

08:30 - 09:00	Ankomst og registrering <i>v/ Ole Berard</i>
09:00 - 09:30	Introduktion <i>v/ Ole Berard og Mikkel Mikkelsen Printz</i> <ul style="list-style-type: none">• Gennemgang af kursusbemærkninger og – program• Intro kursusdeltagere og undervisere• Tjek om PC'er er klar
09:30 - 10:45	Hvad er AI og hvordan virker det? <i>v/ Ole Berard</i> <ul style="list-style-type: none">• Hvad er AI?• Forskellige typer af AI teknologi• Hvordan bygger man en AI?• Cases på Aler fra andre brancher
10:45 - 11:00	Kaffe
11:00 - 12:30	Hands-on arbejde med AI <i>v/ Ole Berard og Mikkel Mikkelsen Printz</i> <ul style="list-style-type: none">■ Introduktion til ChatGPT og andre sprogmodeller■ Øvelse - ChatGPT: generering af tekster, agendaer, notater mm■ Øvelse - CoPilot: Kode til xls■ Øvelse - Gemini: analyse af videoer■ Øvelse - Perplexity – Deep research
12:30 - 13:30	Frokost
13:30 - 15:00	Hands-on arbejde med AI <i>v/ Ole Berard og Mikkel Mikkelsen Printz</i> <ul style="list-style-type: none">■ AI kagebog – sådan bygger du en AI■ Øvelse – Sådan bygger du en CustomGPT■ Byg din egen AI – agent
15:00 - 15:20	Kaffe
15:20 - 17:00	Byg din egen AI – agent <i>v/ Ole Berard og Mikkel Mikkelsen Printz</i> <ul style="list-style-type: none">■ AI kagebog – sådan bygger du en AI■ Øvelse – Sådan bygger du en CustomGPT■ Byg din egen AI – agent
17:00 - 18:00	Pitch Session - Demo af AI - agenter <ul style="list-style-type: none">■ Afprøvning af de byggede AI - agenter i plenum■ Evaluering af værdi og potentiale
18:00	Middag

Dag 2: Tirsdag d. 17. marts 2026

07:30 - 09:00	Morgenmad
09:00 - 09:30	<p>Genstart v/ Ole Berard</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opsamling på dag 1 • Quiz • Dagens program
09:30 - 10:45	<p>AI'er i byggebranchen v/ Ole Berard og Mikkel Mikkelsen Printz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eksempler på AI udviklet til byggebranchen • Afprøvning af bygge-AI'er i grupper • Øvelse – bygge AI katalog - evaluering og kategorisering af AI'er
10:45 - 11:00	Kaffe
11:00 - 12:00	<p>Introduktion til visuelle AI'er v/ Mikkel Mikkelsen Printz</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Modeller og værktøjer ▪ Anvendelser og muligheder
12:00 - 13:00	Frokost
13:00 - 14:30	<p>Hands-on: Visuelle AI'er v/ Mikkel Mikkelsen Printz</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Øvelse – ChatGPT: Generer billeder og visualiseringer med AI
14:30 - 14:45	Kaffe
14:45 - 16:00	<p>Policy, implementering og skalering v/ Ole Berard</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hvordan implementerer man AI i et projekt eller en virksomhed? ▪ Komponenter og skridt i udvikling af AI strategier for byggevirksomheder ▪ Hvilke risici og barrierer er der ved anvendelsen af AI? ▪ Hvad er etisk AI?• Hvilke rammer er der fra lovgivningen(EU AI Act?) ▪ Business cases og forretningsmodeller for AI projekter ▪ Data – hvorfor er det vigtigt og hvor kommer god data fra? ▪ Business cases og forretningsmodeller for AI projekter
16:00 - 16:30	<p>Opsamling, udbytte og sidste spørgsmål v/ Ole Berard</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hvordan ser næste bølge af AI ud?• Øvelse - hvor er vi om tre år i byggebranchen?
16:30	<p>Tak for i dag v/ Ole Berard</p>