AI i byggeri og anlæg – praktisk anvendelse og implementering i projekter

Fra Onsdag d. 2. december 2026 til Torsdag d. 3. december 2026
Middelfart - HUSET Middelfart

Dag 1: Onsdag d. 2. december 2026

08:30 - 09:00	**Ankomst og registrering** *v/ Ole Berard*
09:00 - 09:30	**Introduktion** *v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk* • Gennemgang af kursusmål og – program • Intro kursusdeltagere og undervisere • Tjek om PCer er klar
09:30 - 10:45	**Hvad er AI og hvordan virker det?** *v/ Ole Berard og Niels W. Falk* • Hvad er AI? • Forskellige typer af AI teknologi • Hvordan bygger man en AI? • Cases på AIer fra andre brancher
10:45 - 11:00	**Kaffe**
11:00 - 12:30	**Hands-on arbejde med AI** *v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk* ▪ Introduktion til ChatGPT og andre sprogmodeller ▪ Øvelse - ChatGPT: generering af tekster, agendaer, notater mm ▪ Øvelse - Claude Code - vibe coding ▪ Øvelse - Gemini: analyse af videoer ▪ Øvelse - Perplexity – Deep research
12:30 - 13:30	**Frokost**
13:30 - 15:00	**Hands-on arbejde med AI** *v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk* ▪ AI kogebog – sådan bygger du en AI ▪ Øvelse – Sådan bygger du en AI Agent ▪ Byg din egen AI – agent
15:00 - 15:20	**Kaffe**
15:20 - 17:00	**Byg din egen AI – agent** *v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk* ▪ AI kogebog – sådan bygger du en AI ▪ Øvelse – Sådan bygger du er en CustomGPT ▪ Byg din egen AI – agent
17:00 - 18:00	**Pitch Session - Demo af AI - agenter** ▪ Afprøvning af de byggede AI - agenter i plenum ▪ Evaluering af værdi og potentiale
18:00	**Middag**

Dag 2: Torsdag d. 3. december 2026

07:30 - 09:00	**Morgenmad**
09:00 - 09:30	**Genstart** *v/ Ole Berard* • Opsamling på dag 1 • Quiz • Dagens program
09:30 - 10:45	**AI'er i byggebranchen** *v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk* • Eksempler på AI udviklet til byggebranchen • Afprøvning af bygge-AIer i grupper • Øvelse – bygge AI katalog - evaluering og kategorisering af AIer
10:45 - 11:00	**Kaffe**
11:00 - 12:00	**Introduktion til visuelle AI'er** *v/ Mikkel Printz* ▪ Modeller og værktøjer ▪ Anvendelser og muligheder
12:00 - 13:00	**Frokost**
13:00 - 14:30	**Hands-on: Visuelle AI'er** *v/ Mikkel Printz* ▪ Øvelse – ChatGPT: Generer billeder og visualiseringer med AI
14:30 - 14:45	**Kaffe**
14:45 - 16:00	**Policy, implementering og skalering** *v/ Ole Berard* ▪ Hvordan implementerer man AI i et projekt eller en virksomhed? ▪ Komponenter og skridt i udvikling af AI strategier for byggevirksomheder ▪ Hvilke risici og barrierer er der ved anvendelsen af AI? ▪ Hvad er etisk AI?• Hvilke rammer er der fra lovgivningen(EU AI Act?) ▪ Business cases og forretningsmodeller for AI projekter ▪ Data – hvorfor er det vigtigt og hvor kommer god data fra? ▪ Business cases og forretningsmodeller for AI projekter
16:00 - 16:30	**Opsamling, udbytte og sidste spørgsmål** *v/ Ole Berard* ▪ Hvordan ser næste bølge af AI ud?• Øvelse - hvor er vi om tre år i byggebranchen?
16:30	**Tak for i dag** *v/ Mikkel Printz, Ole Berard og Niels W. Falk*